Taller Visión Computacional

En este caso, vamos a desplegar un taller de procesamiento de imágenes para los siguientes archivos.

[Taller1](https://uredu-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/cristian_tirado_urosario_edu_co/Er7KYI2yPLBOimll1UnUDM0BDyBeB7dO8ippmxCO-fdlKA?e=IlY5Cc)

1. Es importante cargar las imágenes que se encuentra en el archivo, pasa las imágenes de escala de grises, el tamaño y la forma. (0.5 pts)
2. Despliegue la imagen en sus tres colores RGB con la intensidad respectiva que pueda tener en cada uno de los colores. (0.5 pts)
3. Generar cambios verticales y horizontales en las imágenes (0.5 pts)
4. Despliegue modelos de filtros locales y globales (0.5 pts)
5. Despliegue tres filtros nuevos que no hayamos trabajado en clase de la librería de SK-Image (1 pto)
6. Despliegue tres filtros de detección de imágenes (0.5 pts)
7. Despliegue un filtro borroso para las tres imágenes mencionadas (0.5 pts)
8. Utilice una función para mejorar la intensidad de los pixeles en escalas de grises (0.5 pts)
9. Reajuste las imágenes (rotándola a 60 grados, rescale el tamaño a una tercera parte de la imagen moral y ajuste el tamaño de la imagen a 60 pixeles de ancho y 60 pixeles de alto) (0.5 pts)